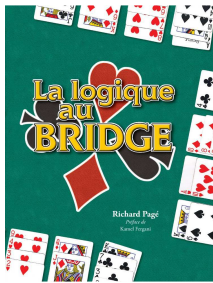


1 SA impératif



La logique
au BRIDGE

Richard Pagé

Après une ouverture en majeure, une nouvelle couleur au niveau de 2 est naturelle et impérative de manche, 13 HD et plus.

Lorsque le répondant ne possède pas une main d'ouverture il doit trouver une enchère de dépannage. Le SA impératif devient la porte de secours.

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♠	1 SA	R4 9762 853 A532

1 SA. Le répondant initie une séquence impérative pour un tour et montre de 6 à 12 HD (Honneur et Distribution).

Le 1 SA doit être annoncé; impératif pour un tour.

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♥	1 ♠	R753 A8 10954 875

1 ♠. Lors d'une ouverture en ♥, le SA impératif nie 4 cartes de ♠.

Fit du répondant

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♠	2 ♠	A52 D963 8432 75

2 ♠. Le répondant montre un fit et une main faible de 6 à 10 HD. On n'utilise pas le SA impératif pour montrer une main faible de 5 à 7 HD. Cela permet souvent aux adversaires de s'insérer dans les enchères.

De plus le fit établi dès la première enchère, permet à l'ouvreur d'être compétitif au niveau approprié.

Le même raisonnement s'applique lors d'une ouverture en ♥.

Répondant	Ouv.	Rép
RV753 D86 D92 83	1 ♥	2 ♥

Avec le fit et une main faible, le répondant ne montre pas ses ♠.

Ouv.	Rép	Répondant
1 ♠	1 SA	RD4
2 ♣	3 ♠	V976 95 RD75

3 ♠. Le répondant montre un fit et une main intermédiaire de 11 ou 12 HD.

A) Redemande de l'ouvreur

1. Répète sa couleur avec 6 cartes.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
AR9853	1 ♠	1 SA
RD4	2 ♠	
73		
64		

2 ♠. Main faible contenant 13 à 15 HD.

Ouvreur	Ouv.	Rép.
AR9853	1 ♠	1 SA
AR4	3 ♠	
73		
64		

3 ♠. Main intermédiaire montrant une belle couleur et de 16 à 18 HD. Étant donné que le répondant, avec 8 points, ne peut inviter la main doit contenir au moins 14 points d'honneur utiles.

$$14 H + 2 L = 16 HL = 16 HD$$

Ouvreur	Ouv.	Rép.
ARV10532	1 ♠	1 SA
RD4	4 ♠	
7		
A4		

4 ♠. Le répondant ayant montré un minimum de 6 HD l'ouvreur, avec une vingtaine de points et une couleur autonome, conclut à la manche (20 + 6 = 26 HD).

2. Annonce une nouvelle couleur.

Ouvreur	Ouv. Rép.
RD853	1 ♠ 1 SA
94	2 ♣
R73	
RD4	

2 ♣ ou 2 ♦. Étant donné que l'enchère de 1 SA n'est plus disponible pour décrire une main régulière, 2 ♣ ou 2 ♦ montre soit.
- un jeu régulier avec 3 cartes et de 13 à 17 HD (à longueur égale, nommer la mineure la moins chère) ;
- un jeu non régulier contenant normalement 4 cartes et de 13 à 18 HD.

Ouvreur	Ouv. Rép.
RD853	1 ♠ 1 SA
RD94	2 ♥
R7	
43	

2 ♥. Nécessairement 4 cartes et de 13 à 18 HD avec un jeu non régulier.

Ouvreur	Ouv. Rép.
AR952	1 ♠ 1 SA
A94	3 ♣
72	
AR43	

3 ♣, 3 ♦ ou 3 ♥. Saut changement de couleur montrant une main forte de 19 à 21 HD et un jeu non régulier. Ce saut initie une **séquence impérative de manche**, car la somme des points de l'équipe totalise les 26 points requis pour la manche (20 + 6 = 26 HD).

3. Annonce SA.

Ouvreur	Ouv. Rép.
RD853	1 ♠ 1 SA
94	2 SA
AR3	
RD4	

2 SA. Jeu régulier de 18 ou 19 HD. Une enchère de 3 SA montre 20 ou 21 HD.

B) La deuxième enchère du répondant

1. L'ouvreur montre une main de 13 à 18 HD.

Le répondant doit garder les enchères ouvertes à partir de 8 HD car la manche devient possible (18 + 8 = 26 HD).

a) L'enchère de préférence

Ouv. Rép.	Répondant
1 ♠ 1 SA	R9
2 ♣ 2 ♠	9752
	RD76
	872

2 ♠. 2 cartes de ♠ et un jeu faible de 6 à 10 HD, l'enchère clef des petits jeux.

Avec un fit à ♠ et une main faible, vous auriez annoncé 2 ♠ dès votre première enchère.

b) Une nouvelle couleur

Ouv. Rép.	Répondant
1 ♠ 1 SA	93
2 ♣ 2 ♥	RD9752
	76
	D72

2 ♥. Normalement 6 cartes, ou une bonne couleur cinquième, et une main faible de 6 à 10 HD.

Ouv. Rép.	Répondant
1 ♠ 1 SA	R9
2 ♣ 3 ♥	AD9752
	76
	872

3 ♥. 6 cartes et une main intermédiaire de 11 ou 12 HD. Avec 5 cartes de ♥ il est préférable d'annoncer 2 SA. L'ouvreur, avant de conclure à 3 SA, montrera ses 3 cartes de ♥ (3 ♥).

c) Le soutien de courtoisie

Ouv. Rép.	Répondant
1 ♠ 1 SA	7
2 ♣ 3 ♣	8643
	RD7
	A9532

3 ♣. Avec une courte dans la majeure de l'ouvreur, et sans nouvelle couleur sixième, le répondant annonce un soutien de courtoisie dans la deuxième couleur de l'ouvreur montrant de 8 à 10 HD et gardant ainsi les enchères ouvertes. Avec la Dame de ♥ en surplus il est préférable d'inviter à 2 SA (11-12 HD).

d) SA

Ouv. Rép.	Répondant
1 ♠ 1 SA	R9
2 ♣ 2 SA	AD97
	763
	D752

2 SA. Vous invitez à la manche avec 11 ou 12 HD. Avec la Dame de ♦ en surplus, annoncer 3 SA montrant 13 ou 14 HD sans bonne couleur cinquième.

2. L'ouvreur montre une main non régulière de 19 à 21 HD.

Ouv. Rép. Répondant
 1 ♠ 1 SA D6
 3 ♣ 3 ♠ A52
 7532
 9643

3 ♠. 2 cartes, simple préférence et valeur indéterminée, afin de permettre à l'ouvreur, qui n'a pas été en mesure de montrer ses 6 cartes de ♠ à cause d'un jeu trop fort, de réévaluer sa main. Avec un fit à ♠ et une main faible, le répondant aurait annoncé 2 ♠ dès la première enchère.

Ouv. Rép. Répondant
 1 ♠ 1 SA A63
 3 ♣ 4 ♠ R852
 75
 R964

4 ♠. Le répondant se préparait à annoncer 3 ♠ lors d'une redemande à 2 ♣ de l'ouvreur. Il montre donc un fit à ♠ et une main intermédiaire de 11 ou 12 HD

Ouv. Rép. Répondant
 1 ♠ 1 SA 6
 3 ♣ 3 SA AV52
 RV52
 7964

3 SA. Avec des arrêts dans les deux couleurs non nommées le répondant déclare le contrat final.

C) La troisième enchère de l'ouvreur

Lorsque le répondant, à sa deuxième enchère, montre une main faible (6 à 10 HD), l'ouvreur en faisant une troisième enchère montre nécessairement un jeu intermédiaire (16 à 18 HD) invitant le répondant à annoncer la manche s'il possède de 8 à 10 HD.

Ouvreur Ouv. Rép.
 AR953 1 ♠ 1 SA
 94 2 ♣ 2 ♠
 873 P
 RD4

Passé. L'ouvreur possède une main faible sans espoir de partie.

Ouvreur Ouv. Rép.
 AV953 1 ♠ 1 SA
 RV4 2 ♣ 2 ♠
 A8 2 SA
 R94

2 SA. Indique une main spécifique régulière de 16 ou 17 HD. En effet, avec un jeu régulier de 18 ou 19 HD il aurait annoncé 2 SA dès sa deuxième enchère.

Ouvreur Ouv. Rép.
 RD953 1 ♠ 1 SA
 AR4 2 ♣ 2 ♠
 8 3 ♥
 RD94

3 ♥. Montre une main intermédiaire non régulière de 16 à 18 HD ayant une distribution de 5-3-1-4. L'ouvreur avec 19 à 21 HD aurait annoncé, à sa deuxième enchère, un saut changement de couleur à 3 ♣.

D) Exemples

Ouvreur Répondant
 AR963 764
 A52 97
 64 AR853
 R85 DV2
 1 ♠ 1 SA¹
 2 ♣ 3 ♠²
 4 ♠

¹ Impératif et doit être annoncé par l'ouvreur.

² Invite, fit et 11 ou 12 HD.

Ouvreur Répondant
 85 AD54
 A9643 R6
 A32 D97
 RD5 V742
 1 ♥ 1 SA
 2 ♣ 2 SA¹
 3 SA²

¹ Invite avec 11 ou 12 HD.

² Conclue à la manche avec 14 HD.

Ouvreur Répondant
 AR9863 D4
 52 A7
 D4 RV853
 A85 9762
 1 ♠ 1 SA
 2 ♠¹ 3 ♠²
 4 ♠

¹ Montre un jeu faible de 13 à 15 HD contenant 6 cartes de ♠.

² Invite avec 11 ou 12 HD.

Ouvreur	Répondant
ARD642	75
RD2	V865
84	AR62
52	964

1 ♠ 1 SA
3 ♠¹ 4 ♠

¹ Invite avec une main intermédiaire de 16 à 18 HD. Avec 16 HD, la main doit contenir au moins 14 points d'honneur utiles, 14 H + 2 L = 16 HL = 16 HD.

Ouvreur	Répondant
AR753	92
42	A863
A93	RD65
RD5	742

1 ♠ 1 SA
2 ♣¹ 2 ♠²
2 SA³ 3 SA

¹ Jeu régulier ou non, 3 cartes de ♣ et plus, 13 à 18 HD. Avec 1 point de plus annoncez 2 SA montrant 18 ou 19 HD et une main régulière..

² 2 cartes, 6 à 10 HD, enchère de préférence. Avec 3 cartes de ♠, le fit aurait été donné dès la première enchère.

⁵ Main régulière, invite, 16 – 17 HD

Ouvreur	Répondant
AR753	92
2	A73
A93	RD654
RD105	942

1 ♠ 1 SA
2 ♣ 2 ♠
3 ♦¹ 5 ♦²

¹ L'ouvreur invite avec 16 à 18 HD et montre un jeu non régulier contenant ; 5 ♠, 4 ♣, 3 ♦ et 1 ♥.

² L'ouvreur est donc court à ♥. Les adversaires possèdent donc 9 cartes de ♥. Les ♥ sont 5 – 4 ou 6 – 3. Je perds donc rapidement 4 ou 5 levées à ♥.

5 ♦ semble le meilleur contrat.

Ouvreur	Répondant
AD742	93
94	RDV653
RD32	A74
A4	95

1 ♠ 1 SA
2 ♦¹ 3 ♥²
4 ♥²

¹ Jeu régulier ou non, 3 cartes de ♦ et plus, et de 13 à 18 HD. Avec l'As de ♦ en plus annoncez 3 ♦, un saut changement de couleur, montrant 4 cartes de ♦ et un jeu non régulier.

² Le répondant invite avec 6 cartes et un jeu intermédiaire de 11 ou 12 HD.

Ouvreur	Répondant
AR986	75
V94	RD765
RD9	V82
86	AV5

1 ♠ 1 SA
2 ♦ 2 SA¹
3 ♥² 4 ♥

¹ Le répondant invite avec un jeu régulier de 11 ou 12 HD

² Sur une invitation de 2 SA, l'ouvreur doit montrer ses 3 cartes de ♥.

Ouvreur	Répondant
AV874	2
R54	A76
A84	RD972
A2	9764

1 ♠ 1 SA
2 ♦ 3 ♦¹
3 SA

¹ L'ouvreur a montré un jeu de 13 à 18 HD. Le répondant doit garder les enchères ouvertes. Il annonce un soutien de courtoisie (8 à 10 HD).

Ouvreur	Répondant
AR873	D4
AD762	V54
4	D872
83	A986

1 ♠ 1 SA
2 ♥¹ 2 ♠¹
3 ♥² 4 ♥

¹ Enchère de préférence.

² Montre un bicolore 5 – 5.

Ouvreur	Répondant
AR7653	92
R2	A73
A9	R654
A75	9432
1 ♠	1 SA
3 ♣ ¹	3 ♠ ²
4 ♠	

¹ Saut changement de couleur montrant une main forte de 19 à 21 HD et initiant une séquence impérative de manche.
² 2 cartes, simple préférence et valeur indéterminée.

E) Intervention adverse

Ouvreur	Adv.	Répondant	Adv.
1 ♠	P	1 SA	2 ♣
?			

L'ouvreur n'est pas tenu d'annoncer, et s'il le fait il doit avoir 6 cartes dans sa couleur ou 4 cartes dans une autre couleur.

Ouvreur

AR8742 2 ♠. 6 cartes.
A75 et de 13 à 15 HD
43
74

Ouvreur

RD652 2 ♦. 5 cartes de ♠
73 et 4 de ♦.
AR52
97

Ouvreur

RDVxxx 3 ♠, 6 cartes
ARx et de 16 à 18 HD
Rx
xx.

Ouvreur

ARxxxx X d'appel*
Axx
xxx
x

*court à ♣.
Le partenaire peut passer avec 5 bonnes cartes de ♣ et sans fit :
xx – Dxx – xxx – RD108x.

Conclusion

Le 2 sur 1, jumelé au SA impératif, est un outil indispensable au bridge moderne. Son utilisation facilite l'atteinte des manches et permet surtout de mieux explorer les possibilités de chelem.

Bon bridge, amusez -vous bien.