



## Contrat à la couleur.

Signalisation sur l'entame du partenaire,  
ou lorsque le partenaire  
ouvre une nouvelle couleur en cours de jeu.

### Partie 3

Exercices et solutions.

Par : Richard Pagé

Dans les exemples qui suivent nous utiliserons le compte et l'attitude standards.

### Attitude standard

#### L'appel

Cette couleur me plaît, je désire que vous la continuiez. Une carte haute, 6 – 7 – 8 – 9, encourage. Fournissez votre plus haute carte inutile.

#### Le refus

Je n'ai pas d'intérêt dans cette couleur.  
Une basse carte, 2 – 3 – 4 – 5, décourage.  
Fournissez la plus petite carte.

### Attitude inversée

#### L'appel

Cette couleur me plaît, je désire que vous la continuiez.  
Une basse carte, 2 – 3 – 4 – 5, encourage.  
Fournissez la plus petite carte.

#### Le refus

Je n'ai pas d'intérêt dans cette couleur.  
Une carte haute, 6 – 7 – 8 – 9, décourage.  
Fournissez votre plus haute carte inutile.

### Compte standard

Une première carte suivie d'une plus petite indique un nombre pair de cartes :

8 2 le 8 puis le 2.

Une première carte suivie d'une plus haute indique un nombre impair de cartes :

8 5 2 le 2 puis le 8.

On dit que le  
pair impair  
donne le  
compte de la  
main. 😊

Le partenaire ouvre une nouvelle couleur comme s'il était sur l'entame dans un contrat à la couleur.  
 Lorsque le partenaire ouvre une nouvelle couleur, on donne **un signal d'attitude** tout comme sur la carte d'entame du partenaire.

**Signalisation sur l'entame ou en cours de jeu dans un contrat à la couleur.**

**Dans les exemples qui suivent nous utiliserons le compte et l'attitude standards.**

➡ Sur une petite carte du mort jouez non pas la tête, mais la plus petite équivalence de votre séquence R**D**x.

## Exercices

↙ La carte jouée est dans le rectangle.

Partenaire	Mort	Vous	Quelles carte jouez-vous?
4	D8 <sup>3</sup>	AV9	?
	D8 <sup>3</sup>	A107	?
	D8 <sup>3</sup>	AV102	?
	D8 <sup>3</sup>	R97	?
	D8 <sup>3</sup>	R742	?
	D8 <sup>3</sup>	642	?
	D8 <sup>3</sup>	V10x	?
4	8 <sup>6</sup> 4	D73	?
	8 <sup>6</sup> 4	A82	?

**Solutions page 4.**

**Le répondant peut aussi donner une attitude négative, refus, s'il préfère un changement de couleur de la part du partenaire.**

## Exercices

**♠ atout**

**Mort**

♠ D1073  
♥ V82  
♦ RV7  
♣ AR86

**Vous**

♠ 64  
♥ D93  
♦ AD109  
♣ 8742

Entame As de ♥

Quelle carte jouez-vous?

**♠ atout**

**Mort**

♠ D1042  
♥ RD3  
♦ 62  
♣ AD74

**Vous**

♠ A  
♥ 108762  
♦ A943  
♣ V63

Entame As de ♥

Quelle carte jouez-vous?

Solutions page 5.

# Solutions

Partenaire	Mort	Vous	Notes
			La carte jouée est dans le rectangle.
4	D8 <sup>3</sup>	A <sup>V</sup> 9	Avec l'As, le V ou le 10 peuvent être joués.
	D8 <sup>3</sup>	A <sup>10</sup> 7	Idem
	D8 <sup>3</sup>	AV <sup>10</sup> 2	<b><u>Le plus bas des honneurs équivalents.</u></b>
	D8 <sup>3</sup>	R <sup>9</sup> 7	Le 9 est suffisant avec le Roi. Conserver le Roi pour prendre la Dame.
	D8 <sup>3</sup>	R <sup>7</sup> 42	Le 7 est trop faible.
	D8 <sup>3</sup>	64 <sup>2</sup>	Avec 3 petites cartes on donne le compte.
	D8 <sup>3</sup>	V <sup>10</sup> x	Le plus bas des honneurs équivalents.
4	8 <sup>6</sup> 4	D <sup>7</sup> 3	Sans honneur au mort, la plus haute en troisième.
	8 <sup>6</sup> 4	A <sup>8</sup> 2	Jouer l'As. Revenez du 8, montrant 2 cartes restantes. <b>Au retour vous donnez le compte présent des cartes restantes. Si le reste avait été 862, vous auriez joué le 2.</b>

Le répondant peut aussi donner une attitude négative, refus, s'il préfère un changement de couleur de la part du partenaire.

## Solutions

♠ atout

Mort

♠ D1073  
♥ V82  
♦ RV7  
♣ AR86

Vous

♠ 64  
♥ D93  
♦ AD109  
♣ 8742

Entame As de ♥

Le 3 de ♥ indique un refus, malgré la Dame, et demande un changement de couleur. Votre partenaire, à la vue du mort, jouera certainement ♦. Jouez le 9 si vous jouez l'attitude inversée

♠ atout

Mort

♠ D1042  
♥ RD3  
♦ 62  
♣ AD74

Vous

♠ A  
♥ 108762  
♦ A943  
♣ V63

Entame As de ♥

Le 8 de ♥ appel, attitude positive, car le partenaire est certainement doubleton, Ax. Jouez le 2 si vous jouez l'attitude inversée. Votre partenaire continue ♥ au second tour. Après une reprise avec l'As de ♠ vous lui donnerez une coupe.

