



# Surenchères en couleur

## Solutions 1

Par : Richard Pagé

### Tableau synthèse

										Niveau de 2									
										↗ Non Vul		↗ Vul			X et reparle				X et cuebid
8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22 HD et +					
↖ Non Vul			↖ Vul																
Niveau de 1																			

Tableau Jean Deslauriers

Votre jeu    Ouvreur    Vous

1  
 Rxxxx    1 ♦    P    Passe. Mauvaise couleur. Mauvaise main  
 Rxx  
 Vxx  
 Dx

2  
 Vxx    1 ♣    1 ♥    La couleur est raisonnable. Non vul.  
 RV9xx  
 RVxx  
 x

3  
 xxxxx    1 ♦    P    Passe, mauvaise couleur sans As;  
 RVx    trop dangereux face à un mort faible, impossible d'impasser.  
 RDx  
 xx

4	RDxxx xxx RVx xx	1 ♦	1 ♠	Main minimum, la qualité de la couleur est importante.
5	ADVxx xx xx xxxx	1 ♦	1 ♠	Au niveau de 1, suggère une entame au partenaire. Empêche les adversaires d'aller à 3 SA.
6	10xxxx RDx Axx xx	1 ♦	P	Peu de points. La couleur est faible et ne donne pas une entame au partenaire.
7	xx ARVx xx Axxxx	1 ♣	1 ♥	Vous n'avez pas les points pour une surenchère à SA. Vous ne pouvez X car vous êtes court à ♠ et ♦. Vous avez une belle couleur quatrième.
8	Vxxxx xx AD ADxx	1 ♦	1 ♠	Mauvaise couleur mais une bonne main.
9	ADVxxx xx RD Rxx	1 ♦	1 ♠	Main maximum pour une surenchère. Avec l'As de ♣ au lieu du Roi il faut X.
10	xx Dxxxx Dxx Rxx	1 ♦	P	Peu de points. La couleur est faible et ne donne pas une entame au partenaire.

Si vous avez des questions, suggestions ou commentaires, vous pouvez me joindre à :

[richardpage21@videotron.ca](mailto:richardpage21@videotron.ca)