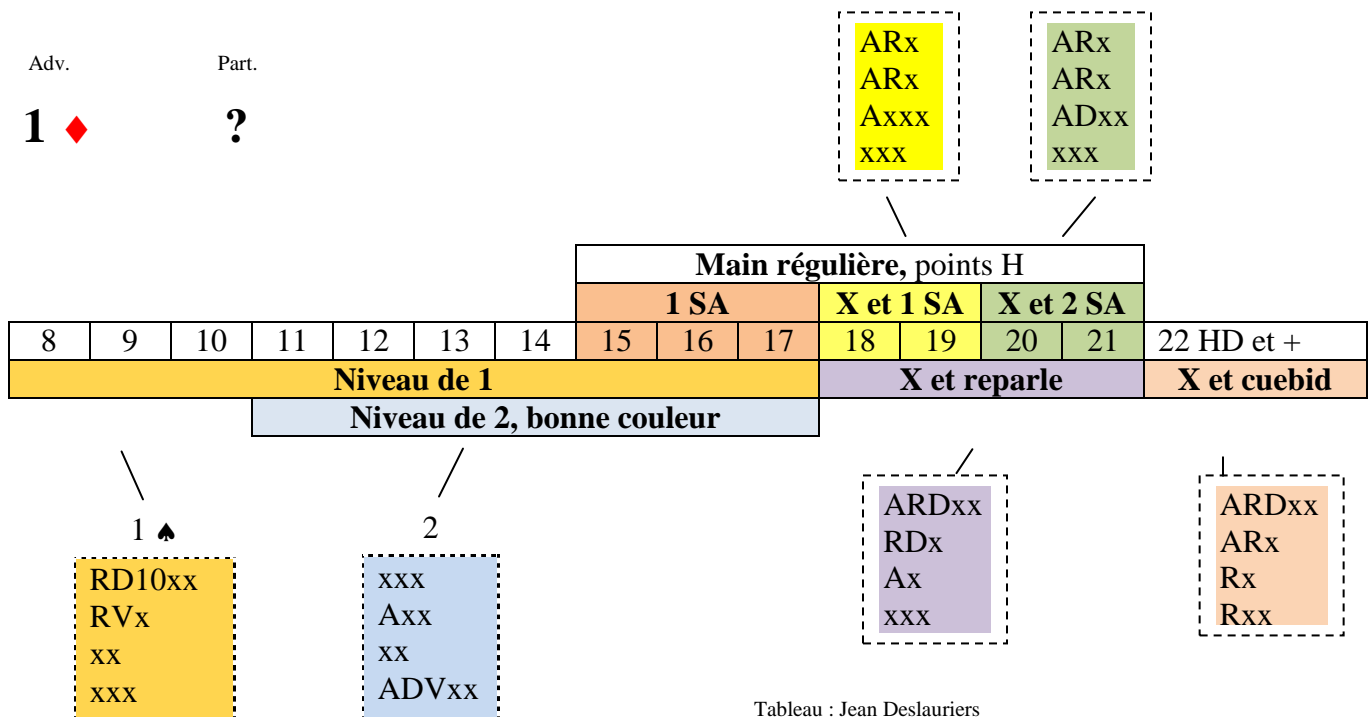


Surenchères en couleur et en SA

Solutions 2

Par : Richard Pagé

Tableau synthèse



Votre jeu Ouvreur Vous

1
Rxx 1 ♥ 2 ♦ Les points compensent pour la teneur moyenne de la couleur.
Ax
Rxxxxx
Ax

2
ARDxxx 1 ♦ X Vous avez 18 HD, soit 16 H et 2 L.
xx Vous êtes trop fort pour annoncer 1 ♠.
Rxx X, et à la prochaine enchère vous annoncerez vos ♠.
Ax Votre partenaire comprendra que vous avez un jeu fort.

3
AVx 1 ♥ 1 SA 1 SA, 17_H et deux arrêts, sur une majeure, préférables pour cette
RDx intervention.
Axx
Rxxx

4
ARV10x 1 ♥ 1 ♠ Une belle couleur compense pour le faible nombre de points.
xx
xxx
xxx

5
Axx 1 ♥ 2 ♣ 11_{HD} et une belle couleur liée.
xx
xx
RDVxxx

6
Ax 1 ♥ P Vos ♦ sont faibles et vous n'avez que 9_H.
Rxx
Dxxxxx
xx

7
ARDxxx 1 ♦ X Vous annoncerez 2 ♦, cuebid, au prochain tour montrant.
AD un jeu très fort, 22 HD et +. (21 H + 2 L = 23 HD).
xx
ADx

- 8
Ax 1 ♥ P Passez faute de tenue à ♥. Contrer n'est pas recommandé avec
xxx seulement deux cartes de ♠.
RDxx Vous pourriez également annoncer 2 ♣ avec ARxx.
ARxx
- 9
Axx 1 ♦ X À la prochaine enchère vous annoncerez 1 SA montrant 18-19 H.
Rxxx Avec 15-17 vous auriez annoncé 1 SA dès la première enchère.
A10x Lors d'une ouverture en mineure, un arrêt est suffisant.
ARx
- 10
ADx 1 ♦ X À la prochaine enchère vous annoncerez 2 SA montrant 20-21 H.
Rxx
ARxx
Axx
- 11
ARxx 1 ♣ 1 ♠ Vous ne pouvez contrer avec seulement 2 cartes de ♥
Rx Par contre vous avez une belle couleur quatrième.
Axxx
xxx
- 12
ARxxx 1 ♣ 1 ♠ Vous avez la main maximum pour faire une surenchère soit 17 HD
Rxx 16 H + 1 L = 17 HD.
ADx Votre partenaire doit réaliser que vous avez entre 8 et 17 HD.
xxx Avec 8 HD et +, il doit garder les enchères ouvertes.

Si vous avez des questions, suggestions ou commentaires, vous pouvez me joindre à :

richardpage21@videotron.ca

